

Land skepp hav

Först bestämmer ni var land, skepp och hav finns. Ledaren säger och visar bilden på land, skepp eller hav och barnen ska flytta sig så snabbt som möjligt till den platsen. Ni kan bestämma att till exempel i havet skall man alltid simma, på land skall man spana och i skeppet vara i huk. För att få variation kan ni göra så att den som kommer sist får till exempel säga nästa ställe man skall springa till, göra fem X-hopp eller springa runt en kon.





















