

Hissleken

Bestäm en plats som i leken kan fungera som hiss, det kan till exempel vara en stor matta eller ett område åtskilt med bänkar eller hopprep. Alla barnen ska rymmas in i hissen samtidigt. Sedan frågar man barnen till vilken våning vi ska åka.

Hissen rör på sig genom att man springer på ställe, ledaren räknar upp till våningen som man åker till 1–2–3–4–5–6 och säger *"PLING – nu kom hissen till ..."*

Sedan får barnen fritt röra på sig hur de vill i fantasivärlden, tills ledaren ber alla att komma tillbaka till hissen. Sedan åker man till en ny våning och kommer till en ny värld.

Leken avslutas med att komma tillbaka till startplatsen till exempel dagis eller gården.





























