

Groddskott

Innehåll:

Spelplan

48 uppgiftskort

- 10 Språka lekfullt
- 9 Språklig medvetenhet
- 6 Mun- och ljudlek
- 5 Begreppslek
- 4 Sorteringslek
- 3 Benämningslek
- 3 Kim- och memorylek
- 8 Kort utan text

Föremålskort

Speljäser

1 tärning

Vad är Groddskott?

Spelet Groddskott är ett språkstimulerande spel inspirerat av Språkplantan och Eftisplantan. Målet med spelet är att spelarnas språkutveckling skall stödas på ett mångsidigt och lekfullt sätt genom att spelarna går genom en bana av frön och blommor. Under vägen får spelarna ta del av språkliga situationer och själva utföra olika språkliga uppdrag.

Så här spelar du Groddskott:

Med i spelet kan det finnas 3-6 deltagare. Någon skall fungera som uppgiftsläsare. Uppgiftsläsarens uppgift är, förutom att läsa upp uppgifter, att vara ett språkligt stöd för spelarna. I vissa språkliga situationer skall uppgiftsläsaren gärna med inlevelse spela någon viss person. På uppgiftskorten ges närmare instruktioner om vad uppgiftsläsaren skall göra i de olika språkliga situationerna. De övriga deltagarna börjar vid startfältet genom att kasta tärning. Den som får det högsta tärningskastet får börja gå framåt lika många steg som tärningen visar. Om spelaren kommer jämna steg till en blomma skall uppgiftsläsaren läsa ett uppgiftskort. Om uppgiften kräver skall även föremålskort användas.

Spelaren får gå framåt på spelplanen eller stanna kvar på en blomma enligt instruktioner på uppgiftskorten. Att en spelare får flytta framåt till en ny blomma innebär även att spelaren får en ny uppgift. Om någon uppgift känns för svår att ens försöka utföra kan man välja att inte utföra uppgiften och i stället stanna kvar på sin plats.

Spelturen går medsols. Varje spelare får alltid under sin tur börja med att kasta tärningen och gå framåt lika många steg som tärningen visar. Den som först kommer i mål med jämnt eller ojämnt antal steg har vunnit!

Tips!

Man kan använda egna föremålskort med till exempel ett aktuellt tema.

Om man vill göra spelet ännu mera språkligt stimulerande kan spelarna stanna vid varje blomma.